

Utilisation de R

Dominique Muller

(dominique.muller@univ-grenoble-alpes.fr)





Statistics and Computing

Robert A. Muenchen

R for SAS and SPSS Users

Second Edition

Copyrighted Material





Pourquoi utiliser R?

- Flexibilité et puissance
- Simplicité du langage





Pourquoi utiliser R?

- Flexibilité et puissance
- Simplicité du langage
- Multiplateforme (Windows, Mac, Linux)
- C'est gratuit !







Cours M2R





Installation

- http://www.r-project.org
- Sur le site, téléchargement du logiciel et des différents packages (ce qu'on peut aussi faire directement dans R)





Les différentes parties du logiciel







Pour lancer une commande

0	00	ImportationsDonnees			
	<u>}</u>	<fonctions></fonctions>	\$	Q• Recherche d'aide	
1	#######################################	#######			
2	# Importation des do	onnées #			
3	#######################################	4#######			
4					
5					
5	# Solution 1 · Si le fi	bien a été ennegistr	é en form	nat tyt sénamateur tabulation :	
8	# (à noter qu'ici or	n'indique pas le ch	e en rorn emin car	R sait où regarder.	
9	# si ce n'est pas le	cas, il faut indiau	er le che	emin)	
10	DF<-read.table("shooters	hort.txt",header=TRU	E, sep="\t	t",dec=",")	
11	_				
12	# A voir à l'usage				
13	DF<-read.table("shooters	hort.txt",header=TRU	E,dec=",'	") # semble marcher également	
14					
15	str(DF)				
16	# Colution 2 . Si lo fi	bion a átá annaaista	á an Eann	nat cau cónanatoun """ .	
18	DEc-read_table("shooter	hort.csv".header=TRU	E sen=":	".dec=".")	
19		, and they are and the	-,sep- ,	,, , ,	
20					
21	# Solution 3 : Si le fic	hier a été enregistr:	é en form	nat xlsx :	
22	# Nous devons instal	ler puis activer un	package		
23	install.packages("xlsx")) # télécharge			
24	library(xlsx) # active 1	e package			
25					
26	DF<-read.xlsx("shooterSh	ort.xlsx",1) # le 1	indique d	que les données sont dans feuille 1	
27					
28					
30					
31	# Pour aller plus loin :				
32					
-	and the second				-

Dans la feuille de script :

- soit on place le curseur sur la ligne et on utilise CTRL + R (Windows) ou CMD + Entrée (Mac)
- soit on sélectionne l'ensemble des lignes ou éléments d'une ligne qu'on veut lancer et ensuite CTRL + R (Windows) ou CMD + Entrée (Mac)





Grandes notions

- Fonctions
- Création et types d'objets
- Notion d'environnements





Grandes notions

• Fonctions

- Création et types d'objets
- Notion d'environnements





Fonctions

- Chaque opération sur R est effectuée à partir d'une fonction
- Il existe :
 - des fonctions qu'on trouve par défaut dans R ("in built")
 - des fonctions ou ensembles de fonctions regroupées dans des packages
 - des fonctions que l'on crée nous-mêmes
- A noter qu'il existe des fonctions et des fonctions génériques (des fonctions qui ne font pas la même chose selon le type d'objet qu'on leur donne)





Fonctions

- fonction(Argument I, Argument 2, ...)
- Trois exemples fonctionnant aussi bien :
 - seq(from=1,to=10,by=1) (va nous donner [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10)
 - seq(1,10,1)
 - seq(by=1,from=1,to=10)
 - seq(1,10) # Marche car certains arguments ont une valeur par défaut, ici il s'agit de 1
- Pour connaitre les différents arguments possibles, il suffit d'utiliser l'aide : par exemple => ?seq





Installation de packages

Pour installer un package, deux étapes :

• le télécharger (une seule fois)

ex:install.packages("readxl")

• l'activer (à chaque fois qu'on ouvre R)

ex:library(readxl)





Grandes notions

• Fonctions

- Création et types d'objets
- Notion d'environnements





Création d'objets

- Noms d'objets doivent commencer par une lettre
- R est "case sensitive"
- Utilisation du symbole "<-" pour créer l'objet du nom choisi
- Exemple :

```
Bob1 <- 5
Bob2 <- "garcon"
Bob3 <- c(5,2) (ici le "c" indique qu'on "combine" différents éléments)
Bob4 <- c("garcon","fille")</pre>
```





Création d'objets

- I. Nous créons des objets avec "<-" (par exemple : Bob1 <- 5). Ici R, ne nous montre pas le contenu de Bob1, il l'a juste créé
- 2. Ensuite, nous pouvons voir le contenu de Bobl, en tapant simplement Bobl

Bob1

[1] 5

3. Pour voir les objets créés : ls() ls() [1] "Bob1" "Bob2" "Bob3" "Bob4"





Types d'objets

- Vecteurs (et facteurs)
- Matrices
- Data Frames

• Listes





Vecteurs

- Définition : ensemble d'éléments de même nature
- Exemple :
 - workshop1<-c(1,2,1,2,1,2,1,2,3,4)</pre>
 - workshop2<-c("R","SAS","R","SAS","R","SAS","R","SAS","SPSS","STATA")</pre>
- Un vecteur peut donc être "numérique" ou "caractère" :
 - mode(workshop1), nous donne : [1] "numeric"
 - mode(workshop2), nous donne : [1] "character"
- Pour une table de fréquence, utilisez : table(workshop2)

workshop2

R SAS SPSS STATA 4 4 1 1





Facteurs

- Définition : variables catégorielles
- Exemple I :
 - workshop<-c("R", "SAS", "R", "SAS", "R", "SAS", "R", "SAS", "SPSS", "STATA")</pre>
 - workshopF<-factor(workshop)
- Exemple 2 :

```
workshop<-c(1,2,1,2,1,2,1,2)</p>
```

```
table(workshopF)
```

workshopF

R SAS SPSS STATA

4 4 0 0







- Définition : ensemble de vecteurs (variables) de même nature (numériques ou caractères)
- Exemple avec 4 vecteurs :
 - q1<-c(1,2,2,3,4,5,5,4)
 - q2<-c(1,1,2,1,5,4,3,5)
 - q3<-c(5,4,4,NA,2,5,4,5) # On note qu'il y a une valeur manquante
 - q4<-c(1,1,3,3,4,5,4,5)
- qu'ensuite nous combinons en une matrice avec la fonction cbind() ("column bind") :
 - myMatrix<-cbind(q1,q2,q3,q4)</pre>
 - myMatrix # Si on s'arrête à la ligne précédente, R ne montre pas le contenu de l'objet (j'omettrai souvent cette commande dans la suite des diapositives)

	q1	q2	q3	q4
[1,]	1	1	5	1
[2,]	2	1	4	1
[3,]	2	2	4	3
[4,]	3	1	NA	3
[5,]	4	5	2	4
[6,]	5	4	5	5
[7,]	5	3	4	4
[8,]	4	5	5	5





Data frames

- Définition : ensemble de vecteurs (variables) de même nature ou de natures différentes (nos tableaux de données habituels)
- Exemple :
 - myDF<-data.frame(workshop,q1,q2,q3,q4)</p>



Même résultat avec myDF<-data.frame(workshop,myMatrix)</pre>

Autre exemple : DFt<-read.table("shooterShort.txt",header=TRUE,sep="\t",dec=",")</pre>





Data frames

• Ajoutons une variable "participant" (pp)

pp<-c(1,2,3,4,6,7,8,9)

 Sans utiliser row.names : myDF<-data.frame(pp,workshop,q1,q2,q3,q4)

	рр	workshop	gender	q1	q2	qЗ	q4
1	1	R	f	1	1	5	1
2	2	SAS	f	2	1	4	1
3	3	R	f	2	2	4	3
4	4	SAS	<na></na>	3	1	NA	3
5	6	R	m	4	5	2	4
6	7	SAS	m	5	4	5	5
7	8	R	m	5	3	4	4
8	9	SAS	m	4	5	5	5

 En utilisant row.names : myDF<-data.frame(myDF,row.names="pp")

	workshop	gender	q1	q2	q3	q4	
1	R	f	1	1	5	1	
2	SAS	f	2	1	4	1	
3	R	f	2	2	4	3	
4	SAS	<na></na>	3	1	NA	3	
6	R	m	4	5	2	4	
7	SAS	m	5	4	5	5	
8	R	m	5	3	4	4	
9	SAS	m	4	5	5	5	







- Définition : Une liste est un objet qui peut lui-même contenir des objets de tous les types déjà mentionnés
- Exemple :
 - myList<-list(q1,workshop,myDF,myMatrix)</pre>

Ici myList contient donc un vecteur, un facteur, un dataframe et une matrice





Exercice I

- Créer un vecteur de type caractère nommé "sujet" et comportant 4 prénoms
- Créer un vecteur numérique nommé "age" et comportant 4 valeurs d'âge (en année)
- Créer un vecteur numérique nommé "taille" et comportant 4 valeurs de taille en cm
- Créer une matrice combinant les vecteurs age et taille
- Créer le dataframe "DFex I" combinant les vecteurs sujet, age et taille





Pour définir un espace de travail (là où R va chercher les fichiers), il existe (au moins) trois stratégies :

- Soit définir un répertoire fixe dans lequel nous mettrons toutes les données
- Soit redéfinir à chaque fois le répertoire où se trouve les données
- Soit indiquer le chemin complet à chaque fois dans la syntaxe





Pour utiliser un répertoire fixe (Windows)



Clic droit sur l'icône R

R i36 Général Racco	t i386 2.15.1 urci Compatibilité	? 🔀	
Image: Second	i386 2.15.1 Application i386 C:\Program Files\R\R-2.15.1\bin\i386\Rgui.exe'' ''D:\documents dom\boulot\R\data'f Aucun Fenêtre normale cible Changer d'icône Avancé		
	OK Annuler	Appliquer	





Pour utiliser un répertoire fixe (Mac)

Image: Open control of the second	
Afficher Tout Console Couleurs Editeur Démarrage Quartz Syntax	e
Editeur	Démarrage
Générales Démarrago Vues	Afficher Tout Console Couleurs Editeur Demarrage Quartz Syntaxe Déplacement & Pose lors du Démarrage Ouvrir Fichier dans éditeur Sourcer le fichier d'entrée Chemins par Défaut pour les Librairies Afficher Tout Console Couleurs Editeur
Console Couleurs Quartz	Répertoire de Travail Initial Répertoire : ~/Dropbox/R/donnees Modifier Image: Appliquer toujours Modifier Note en sélectionnant 'Toujours appliquer'. Sinon est utilisé pour spécifier le répertoire Travail rnier n'est pas choisi quand R.app démarre, e.g. en double cliquant sur l'icône de R. Déplacer run fichier ou un répertoire sur l'icône de R icon ou utiliser 'open -a R.app valera cette préférence si non forcée.

Attention, peut-être parfois nécessaire de redémarrer R ensuite





Définir un répertoire temporaire (Windows)

R RGui (32-bit)	🥂 RGui (32-bit)						
Fichier Edition Voir Misc Packages Fe	nêtres Aide						
Sourcer du code R Nouveau script Ouvrir un script Afficher le(s) fichier(s)							
Charger l'environnement de travail Sauver l'environnement de travail	.univ-lyon1.fr/bin/windows/cc ip' length 382678 bytes (373						
Charger l'historique des commandes Sauver l'historique des commandes	décomprosof et les compos MT						
Changer le répertoire courant	mpressé et les sommes MD5 c						
Imprimer Sauver dans le fichier	nargés so dans						
Sortir > 11brary(x1sx)	tings\dominique\Local Settin						
Le chargement a nécessité l Le chargement a nécessité l	e package : xlsxjars e package : rJava						

Attention, n'apparait que si la fenêtre active est la console





Définir un répertoire temporaire (Mac)



Attention, ici il ne faut pas redémarrer R





 Sans package ("in built") avec enregistrement au format txt séparateur tabulation :





Dans Excel :







 Sans package ("in built") avec enregistrement au format txt séparateur tabulation :

DFt<-read.table("shooterShort.txt",header=TRUE,sep="\t",dec=",")</pre>

- "DFt<-" indique que nous souhaitons créer un objet s'appelant "DFt" (DF pour Data Frame)
- read.table est une fonction, qui sert à importer des données
- header=TRUE indique que la première ligne comporte le nom des variables
- sep="\t" indique l'utilisation d'un séparateur tabulation
- dec="," indique que dans le fichier de départ on utilise des virgules pour les décimales





- Après avoir créé le data frame DFt, nous pouvons voir son contenu avec la commande DFt
- Pour les data frames un peu longs, on préféra utiliser la fonction head()

head(DFt)

	pnum	black_gun	black_nogun	white_gun	white_nogun
1	1	542.5833	672.2000	551.4583	658.6667
2	2	604.0400	662.8750	587.3913	632.2000
3	3	546.1200	633.9167	536.0870	614.6400
4	4	536.6800	620.5600	539.9600	603.2000
5	5	571.7917	632.7826	586.1739	622.7391
6	6	533.6000	621.2800	566.6250	616.1304

Pour voir plus d'observations, on rajoutera l'Argument 2 : par exemple, head(DFt, 10)





• Avec le package "readxl" (après installation et activation de celui-ci) :

DFx<-read_excel("shooterShort.xlsx",1)</pre>

- 1 indique que les données sont dans la feuille l
- marche également avec le nom de la feuille entre guillemets
- Attention, cette commande produit un data frame particulier qu'on appelle un "tibble"





• Ainsi, si on demande à voir le contenu, nous avons :

A tibble: 36 x 5

	pnum	black_gun	black_nogun	white_gun	white_nogun
	<dbl></dbl>	<dbl></dbl>	<dbl></dbl>	<dbl></dbl>	<dbl></dbl>
1	1	542.5833	672.2000	551.4583	658.6667
2	2	604.0400	662.8750	587.3913	632.2000
3	3	546.1200	633.9167	536.0870	614.6400
4	4	536.6800	620.5600	539.9600	603.2000
5	5	571.7917	632.7826	586.1739	622.7391
6	6	533.6000	621.2800	566.6250	616.1304
7	7	562.4000	645.9545	576.9167	642.9583
8	8	589.9200	678.9200	635.3913	637.5600
9	9	529.5238	652.8421	573.8696	638.9545
10	10	547.4091	665.7273	564.6250	639.2083
¥.	wit	th 26 more	rows		

Avec plus de colonnes, celles-ci ne seront pas présentées, mais listées après « with 26 more rows »

 Pour revenir un format data frame classique, nous pouvons utiliser : DFx<-as.data.frame(DFx)





L'importation ne fonctionne pas :

- Vérifiez qu'il n'y a pas de faute de frappe dans la formule, attention notamment au nom du fichier (extension comprise), sachant que R est sensible à la case.
- Vérifiez que le fichier est bien enregistré dans le répertoire de travail (cela implique donc de bien repérer le répertoire de travail défini dans R et de vérifier que le fichier est bien dans ce répertoire).
- Vérifiez que le fichier ne comporte pas de caractères spéciaux problématiques (e.g., #, accents).




Exercice 2

- Importez les données shooterShort.xlsx, tout d'abord avec la fonction read.table (nommez DFt ce data frame)
- Importez les données shooterShort.xlsx, avec la fonction read_excel (nommez DFx ce data frame)
- Importez les données Illustration I M2R.txt (nommez DFill1 ce data frame)
- Utilisez la fonction mean() pour essayer de calculer la moyenne de BEPC (l'une des variables de ce dernier data frame)





Grandes notions

• Fonctions

- Création et types d'objets
- Notion d'environnements





- Un environnement est un ensemble d'objets
- Pour voir le contenu de l'Environnement I, on peut utiliser : ls(1)

> ls(1)
[1] "age" "DFex1" "DFill1" "DFt" "maMatrice" "sujet" "taille"

• On voit donc qu'il contient 7 objets





- Pour bien comprendre R, il est essentiel de comprendre sa structure
- Deux fonctions sont importantes pour cela : search() et ls()

> search() [1] ".GlobalEnv" "tools:RGUI" "package:stats" "package:graphics" [5] "package:grDevices" "package:utils" "package:datasets" "package:methods" [9] "Autoloads" "package:base" > ls(1) [1] "age" "DFex1" "DFill1" "DFt" "maMatrice" "sujet" "taille"

Notons que ls(1), ls(".GlobalEnv") et ls() donnent le même résultat, c'est-àdire le contenu de l'Environnement I (GlobalEnv)





- Pour faire le ménage dans l'environnement de travail : remove() ou rm()
 rm(sujet,age,taille,maMatrice)
 ls(1)
 [1] "DFex1" "DFill1" "DFt"
- Pourquoi mean(BEPC) ne marche-t-il pas ?

Parce que R ne trouve pas un objet s'appelant BEPC. R ne descend pas au niveau du contenu des dataframes, sauf si on lui demande :





 Il existe un moyen (parfois risqué) de ne pas avoir à préciser le DF dans lequel se trouve la variable => la fonction attach()

AVANT :

```
> search()
```

```
[1] ".GlobalEnv"
                          "tools:RGUI"
                                              "package:stats"
                                                                   "package:graphics"
                                              "package:datasets"
                                                                   "package:methods"
 [5] "package:grDevices" "package:utils"
 [9] "Autoloads"
                          "package:base"
PUIS : attach(DFill1)
APRES :
> search()
                          "DFill1"
 [1] ".GlobalEnv"
                                              "tools:RGUI"
                                                                   "package:stats"
                                                                   "package:datasets"
 [5] "package:graphics"
                          "package:grDevices" "package:utils"
 [9] "package:methods"
                          "Autoloads"
                                              "package:base"
```

Maintenant, si nous utilisons mean(BEPC), cela fonctionne, car **après** avoir regardé dans .GlobalEnv, R regarde dans DFill1



> search()

- [1] ".GlobalEnv"
- [5] "package:graphics" "package:grDevices" "package:utils"
- [9] "package:methods"
- "Autoloads"

"DFill1"

"tools:RGUI" "package:base"

"package:stats" "package:datasets"

- APRES avoir cherché dans .GlobalEnv, R ira chercher dans DFill1
- ATTENTION, l'environnement DFill1 est la copie de DFill1 au moment t où nous utilisons la fonction attach(). Voilà d'ailleurs ce qui se passe si on réutilise la même fonction :

```
> attach(DFill1)
The following object(s) are masked from 'DFill1 (position 3)':
    BEPC, Pourcentage, pp
> search()
 [1] ".GlobalEnv"
                         "DFill1"
                                                                 "tools:RGUI"
                                             "DFill1"
 [5] "package:stats"
                        "package:graphics" "package:grDevices" "package:utils"
 [9] "package:datasets"
                         "package:methods"
                                             "Autoloads"
                                                                 "package:base"
```

Pour éviter ces désagréments : toujours faire suivre un attach() par un detach(). lci il faudrait utiliser deux fois detach(DFill1) pour revenir à l'état initial.





Exercice 3

• Manipulez les fonctions search, ls et attach pour vérifier que vous avez compris ce que nous venons de voir





Utiliser R

- Sélection de variables et d'observations
- Création de variables
- Restructuration des data frames
- Statistiques descriptives
- Statistiques inférentielles





Utiliser R

- Sélection de variables et d'observations
- Création de variables
- Restructuration des data frames
- Statistiques descriptives
- Statistiques inférentielles





Quelques connecteurs

- Arithmétiques : +, -, *, /, ^, sqrt(), log(), exp()
- Relationnels : ==, <, >, <=, >=, != (différent)
- Logiques : &, | (ou) # sur Mac : alt + shift + L





Adressage

- A concevoir comme les indices i et j dans $DF_{i,j}$ c'est-à-dire par exemple $DF_{1,3}$
- donc: DF[ligne,colonne]
- On peut utiliser le numéro de colonne ou le nom de la variable : DF[1,2] ou DF[1,"BEPC"]
- DF[1] indiquera la colonne I, mais :
 - DF[,1] => vecteur
 - DF[1] => data frame
- DF[1,] indiquera la ligne I (format data frame)





Utilisation adressage

- Pour créer un nouveau DF avec une sélection de variables :
 - En gardant uniquement BEPC : DFbepc<-DF["BEPC"] ou DFbepc<-DF[2]
 - Si nous voulons garder plus d'une variable : DFbepc<-DF[c("pp", "BEPC")]
- Pour créer un nouveau DF avec une sélection d'observations :
 - En gardant uniquement observations 4 à 6 : DFshort <- DF[4:6,]
 - En gardant uniquement le participant 4 : DFshort<-DF[DF\$pp==4,]
 - En gardant uniquement les participants 4 à 6 : DFshort <- DF[DF\$pp>=4 & DF\$pp<=6,]
- Pour exclure des observations ou des participants :
 - Par exemple, les observations 2 et 4 : DF<-DF[!row.names(DF) %in% c(2,4),]</p>
 - Par exemple, les participants 2 et 4 : DF<-DF[!DF\$pp %in% c(2,4),]</p>





Exercice 3bis

Manipulez les différentes commandes que nous venons de voir à partir du DFill I (Exercice 2)





Utilisation adressage

- Pour remplacer une valeur spécifique dans le DF
 - Pour remplacer tous les temps de réponse > à 2000 par 2000 : DF\$RT[DF\$RT>2000]<-2000
 - S'il y a eu une erreur de saisie pour le participant 4 dont la note au BEPC était en réalité de 13,9886 :

DF\$BEPC[DF\$pp==4]<-13.9886

- Pour changer l'ordre d'un DF
 - Si on veut classer par ordre ascendant de note au BEPC : DF<-DF[order(DF\$BEPC),]
 - Si on veut classer par ordre descendant de note au BEPC : DF<-DF[order(-DF\$BEPC),]





Sélection d'observations

- Outre l'adressage, nous pouvons aussi utiliser la fonction subset :
 - Pour garder uniquement des temps de réponses > 200 ms :
 DF<-subset(DF, RT >= 200)
 - Pour exclure les réponses à la phase d'entrainement et les essais "catch" :
 DF<-subset(DF,phase != "training" & Val != "Catch")





Utiliser R

- Sélection de variables et d'observations
- Création de variables
- Restructuration des data frames
- Statistiques descriptives
- Statistiques inférentielles





- Quand nous créons une variable, deux questions se posent :
 - Où sont la ou les variables utilisées pour créer la nouvelle variable ?
 - Où voulons-nous créer la nouvelle variable ?
- C'est pourquoi une formule comme NewVar <- BEPC * 2 n'est pas une bonne formule a priori
 - Nous pourrions utiliser NewVar <- DF\$BEPC * 2 mais NewVar serait créée en dehors de DF
 - Il faut donc préciser à partir de quoi et où : DF\$NewVar <- DF\$BEPC * 2





 La technique précédente fonctionne, mais elle est lourde quand nous voulons créer plusieurs variables. Nous allons donc utiliser une fonction, la fonction "within" qui indique une fois pour toutes "où trouver les variables ?" et "où les créer ?"

```
DF <- within(DF,{</pre>
```

})

Tout ce qui sera créé entre les deux accolades sera trouver et créer « within" DF





• Par exemple :

```
DF <- within(DF,{
    # Création d'un contraste pour la variable genre
    genrec <- -0.5*(gender == "f") + 0.5*(gender =="m")
    # Inversion d'un score (item contre trait)
    q3R <- 6 - q3
    # Création d'un score moyen
    score<-rowMeans(cbind(q1,q2,q3R,q4),na.rm=TRUE)
    # Création d'une forme centrée à la moyenne pour la variable VIcont
    VIcontc <- scale(VIcont,scale=FALSE)
    # Création d'une forme centrée réduite de la variable VIcont
    VIcontz <- scale(VIcont)
})</pre>
```





• Par exemple : DF <- within(DF, {</p>

```
# Création d'un contraste pour la variable genre
genrec <- -0.5*(gender == "f") + 0.5*(gender == "m")</pre>
```

}) Notons que dans cette formule (qui marche dans quasiment tous les logiciels--R, SAS, SPSS, Statistica, Excel), on remplace donc "f" par -0.5 et "h" par 0.5





• Par exemple :

DF <- within(DF,{</pre>

Création d'un score moyen
 score<-rowMeans(cbind(q1,q2,q3R,q4),na.rm=TRUE)</pre>

})

- Notons que dans cette formule, on crée une nouvelle variable qui est la moyenne de q1, q2, q3R et q4.
- rowMeans est donc une fonction qui crée pour chaque ligne (d'où le "row") la moyenne de plusieurs variables.
- na.rm=TRUE permet d'indiquer à R de ne pas renvoyer NA dès qu'il existe une seule valeur manquante (argument qu'on retrouve souvent)





Utiliser R

- Sélection de variables et d'observations
- Création de variables
- Restructuration des data frames
- Statistiques descriptives
- Statistiques inférentielles





Equivalent d'un tableau croisé dynamique

- A partir d'un format déplié (c'est-à-dire une ligne par réponse d'un sujet et non une ligne par sujet), nous voulons parfois parvenir à un format court avec une ligne par sujet.
- Pour ce faire, nous allons utiliser le package "reshape2" et la fonction "dcast"
- Par exemple (fichier "illustrationArmes.R") :

	рр	phase	trialnb	Val	CueType	Stimuli	ACC	RT
18	10	phase1	18	val	Weapon	Gun2	1	351
19	10	phase1	19	val	Control	Light2	1	426
21	10	phase1	21	val	Control	Cintre3	1	306
23	10	phase1	23	inv	Weapon	Grenade2	1	328
26	10	phase1	26	val	Weapon	Kalach3	1	453
27	10	phase1	27	val	Control	Whisk2	1	322
28	10	phase1	28	val	Control	Whisk4	1	343
29	10	phase1	29	inv	Weapon	Knife2	1	405





Equivalent d'un tableau croisé dynamique

- A partir d'un format déplié (c'est-à-dire une ligne par réponse d'un sujet et non une ligne par sujet), nous voulons parfois parvenir à un format court avec une ligne par sujet
- Pour ce faire, nous allons utiliser le package "reshape2" et la fonction "dcast"
- Par exemple (fichier "illustrationArmes.R"):
 DFcourt<-dcast(DF3,pp~CueType+Val,value.var="RT",mean,na.rm=TRUE)
 - DF3 indique le DF d'origine (DF3 dans cet exemple)
 - pp~CueType+Val indique que nous voulons une ligne par participant (pp) et qu'en colonne nous voulons un croisement entre CueType et Val
 - value.var="RT" indique que la VD est "RT"
 - mean indique que nous voulons que soit calculé la moyenne (nous aurions pu demander la médiane) et na.rm=TRUE que les NA n'empêchent pas le calcul





Utiliser R

- Sélection de variables et d'observations
- Création de variables
- Restructuration des data frames
- Statistiques descriptives
- Statistiques inférentielles





Statistiques descriptives

- Si toutes les variables nous intéressent, nous pouvons commencer par la fonction summary.
- Par exemple :

summary(DFcourt)

Contr	ol_inv	Contr	ol_val	Weap	on_inv	Weap	on_val
Min.	:393.7	Min.	:385.7	Min.	:433.3	Min.	:355.5
1st Qu.	:477.4	1st Qu	.:428.0	1st Qu.	.:484.2	1st Qu.	:420.7
Median	:515.9	Median	:453.6	Median	:532.7	Median	:441.0
Mean	:526.5	Mean	:477.1	Mean	:544.6	Mean	:466.9
3rd Qu.	:550.4	3rd Qu	.:516.7	3rd Qu	.:601.0	3rd Qu.	:504.2
Max.	:716.6	Max.	:658.4	Max.	:711.5	Max.	:636.7

Si une seule nous intéresse, nous pouvons spécifier laquelle :

summary(DFcourt\$Control_inv)

Min.	1st Qu.	Median	Mean 3	Brd Qu.	Max.
393.7	477.4	515.9	526.5	550.4	716.6





Statistiques descriptives

- Pour calculer les moyennes par condition quand nous avons une variable inter, nous pouvons utiliser la fonction tapply
- Par exemple (illustration avec l'étude "workshop" et après avoir utilisé un attach(DF)): tapply(score,workshop,mean,na.rm=TRUE) R SAS SPSS STATA 2.750000 2.833333 NA NA
- La fonction tapply applique sur k groupes définis par l'Argument 2 (ici workshop), la fonction définit par l'Argument 3 (ici la moyenne avec son argument na.rm=TRUE), avec comme VD ce que nous indiquons en Argument 1.
- Pour obtenir le boxplot correspondant, nous pouvons utiliser : boxplot(score~workshop)











Statistiques descriptives

- Nous pouvons également utiliser la fonction tapply pour obtenir les moyennes correspondant au croisement de deux variables.
- Par exemple (illustration avec l'étude "workshop" et après avoir utilisé un attach(DF)): tapply(score,list(workshop,gender),mean,na.rm=TRUE)

f m R 1.625 3.875 SAS 1.500 3.750 SPSS NA NA STATA NA NA





Statistiques descriptives

- Pour calculer les moyennes par condition quand nous avons deux variables inter (ou une seule) et plusieurs niveaux en intra nous pouvons utiliser la fonction aggregate
- Par exemple (illustration avec l'étude "workshop" et après avoir utilisé un attach(DF)):
 aggregate(cbind(q1,q2,q3R,q4),by=data.frame(workshop,gender),mean,na.rm=TRUE)

	workshop	gender	q1	q2	q3R	q4
1	R	f	1.5	1.5	1.5	2
2	SAS	f	2.0	1.0	2.0	1
3	R	m	4.5	4.0	3.0	4
4	SAS	m	4.5	4.5	1.0	5





Utiliser R

- Sélection de variables et d'observations
- Création de variables
- Restructuration des data frames
- Statistiques descriptives
- Statistiques inférentielles





Statistiques inférentielles

- Faisons maintenant une régression avec le genre comme prédicteur (codé en -0,5 et 0,5) et le score comme VD
- Avant de faire cette régression, nous utilisons la fonction outliers pour vérifier que nous n'avons pas de sujets déviants. Cette fonction n'existe pas dans R, ni dans les packages, on placera donc le fichier "outliersFunction" dans le repertoire de travail et on activera cette fonction avec la commande :

source("outliersFunction.R")

Ensuite, nous utilisons donc : outliers(score ~ genderc, DF)

	score	genderc	sdr	fstar	cookd	leverage
3	2.25	-0.5	2.51	6.30	0.77	0.33
1	1.00	-0.5	-1.88	3.53	0.59	0.33
5	4.25	0.5	1.11	1.23	0.20	0.25
7	3.50	0.5	-0.74	0.55	0.10	0.25
2	1.50	-0.5	-0.20	0.04	0.01	0.33

 Notons que nous pouvons également classer par le levier ou le D de cook (cf fichier IllustrationSimple).





Statistiques inférentielles

- Faisons maintenant une régression avec le genre comme prédicteur (codé en -0,5 et 0,5) et le score comme VD
- Pour la régression proprement dite, nous utilisons la fonction lm (pour linear model) fit1<-lm(score ~ genderc,DF)
- Pour l'instant, nous avons juste créé l'objet fit1 qui est un objet de class "Im"

```
    Si nous demandons à voir ce qu'il y a dans fit1, nous obtenons :
Call:
lm(formula = score ~ genderc, data = DF)
    Coefficients:
(Intercept) genderc
2.698 2.229
```

 Mais cet objet fit1 contient bien plus que ça. Pour avoir accès aux autres informations, nous devons utiliser d'autres fonctions.





Statistiques inférentielles

 Pour obtenir le résultat habituel d'une régression, nous allons utiliser la fonction summary: summary(fit1)

```
Call:
lm(formula = score ~ genderc, data = DF)
Residuals:
              2
                      3
                               5
      1
                                       6
                                                7
                                                        8
-0.58333 -0.08333 0.66667 0.43750 -0.06250 -0.31250 -0.06250
Coefficients:
           Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept) 2.6979
                      0.1782 15.141 2.28e-05 ***
        2.2292
genderc
                      0.3564 6.255 0.00153 **
Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
Residual standard error: 0.4666 on 5 degrees of freedom
  (1 observation deleted due to missingness)
Multiple R-squared: 0.8867, Adjusted R-squared: 0.864
F-statistic: 39.13 on 1 and 5 DF, p-value: 0.001531
```





Exercice 4

- Créez un DF correspondant aux données de "Exercice 4.xlsx"
- Retirez de ce DF toutes les valeurs de vd1, vd2, vd3 et vd4 qui seraient supérieures à 100.
- Créez les variables suivantes :
 - catc, soit un recodage en -0,5 et 0,5 pour la variable cat
 - score, soit un score moyen reprennant vd1, vd2, vd3 et vd4
- Calculez les moyennes de score par condition
- Faites un box plot représentant le score en fonction des conditions expérimentales
- Réalisez une régression avec score comme vd et catc comme prédicteur




Exercice 5

- Créez un DF correspondant aux données de shooterLong
- Retirez de ce DF les observations correspondant à la phase 0 (variable "phase") et gardez uniquement les réponses correctes (variable "ResponseLabel")
- Créez les variables suivantes :
 - racec, soit un recodage en -0,5 et 0,5 respectivement pour "black" et "white"
 - objectc, soit un recodage en -0,5 et 0,5 respectivement pour "gun" et "nogun"
- Créez un "tableau court" en faisant l'équivalent d'un tableau croisé dynamique. Ce tableau fera apparaitre les numéros de participants (pnum) et une colonne par condition du croisement 2 (race : black vs white) * 2 (object : gun vs nogun) en utilisant comme VD la variable Time
- Calculez les moyennes par condition
- Oups, vous deviez utiliser non pas les temps de réaction, mais les temps de réaction avec transformation logarithmique, recommencez tout ce qui est nécessaire





Pour aller plus loin



r4ds.had.co.nz